

MEDICAL VALLEY SUMMIT 2015 - MEDICAL VALUE OF THE FUTURE



Healthcare meets Games & IT // 23. Feb 2015 // 14.00 Uhr // Hörsaalzentrum Medizinische Fakultät

Moderation der Veranstaltung: Dr. Christoph Minnameier (Mediadesign Hochschule München)	Hörsaal	14.00	<ul style="list-style-type: none"> _ Begrüßung und Zielsetzung des Workshops durch den Moderator _ Kurzvorstellung der beteiligten Organisationen: BICCnet, Games Bavaria, Medical Valley EMN, Mediennetzwerk Bayern 					
		14.10	_ Einführungsvortrag Beyond Mobile (Christopher Kassulke, CEO HandyGames GmbH)					
		14.25	<p style="text-align: center;">Impulsvorträge aus dem Gesundheitswesen: Aktuelle Herausforderungen verschiedener Fachbereiche</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20%;"> Orthopädie Dr. med. Heiko Durst Facharzt für Orthopädie </td> <td style="width: 20%;"> Pflege Peter Reil (Einrichtungsleiter Roncalli Stift Erlangen) </td> <td style="width: 20%;"> Prävention & Gesundheitsförderung Prof. Dr. Dr. M. Lochmann FAU, Institut für Sportwiss. und Sport </td> <td style="width: 20%;"> Reha Dr. Achim Hein Geschäftsführer EvoCare GmbH </td> <td style="width: 20%;"> Therapie & Medikation Ralf König Apotheker und Inhaber Königs Apotheke </td> </tr> </table>	Orthopädie Dr. med. Heiko Durst Facharzt für Orthopädie	Pflege Peter Reil (Einrichtungsleiter Roncalli Stift Erlangen)	Prävention & Gesundheitsförderung Prof. Dr. Dr. M. Lochmann FAU, Institut für Sportwiss. und Sport	Reha Dr. Achim Hein Geschäftsführer EvoCare GmbH	Therapie & Medikation Ralf König Apotheker und Inhaber Königs Apotheke
		Orthopädie Dr. med. Heiko Durst Facharzt für Orthopädie	Pflege Peter Reil (Einrichtungsleiter Roncalli Stift Erlangen)	Prävention & Gesundheitsförderung Prof. Dr. Dr. M. Lochmann FAU, Institut für Sportwiss. und Sport	Reha Dr. Achim Hein Geschäftsführer EvoCare GmbH	Therapie & Medikation Ralf König Apotheker und Inhaber Königs Apotheke		
		15.15	_ Diskussion					
	15.30	_ Kaffeepause						
	Seminarräume	16.00	<ul style="list-style-type: none"> _ 5 Worldcafés zu den obigen Themenfeldern _ Moderation durch Referenten der Impulsvorträge _ Teilnehmer der Games Branche wechseln zwischen Worldcafés zweimal, d. h. jeder Gamer kann sich bei drei der fünf Themen einbringen (3x20 Min) _ Grundsätzliche Zielsetzung: Welche Lösungsansätze und Projektideen lassen sich durch Gamification im Gesundheitswesen generieren? 					
		17.00	_ Kurzvorstellung der wesentlichen Ergebnisse aus den Worldcafés durch Moderatoren					
	Hörsaal	17.15	<ul style="list-style-type: none"> _ Zusammenfassung der Ergebnisse der Session Healthcare meets Games & IT _ Besprechung der nächsten Schritte _ Kurzvorstellung von Förder- und Finanzierungsquellen zur Umsetzung konkreter Projektideen 					
		18.00	_ Get-together in der Palmeria, Universitätsklinikum Erlangen, Zugang über Ulmenweg 18					